

Regulamin

§1 Regulamin dotyczy sezonu 2025 Kocich Mistrzostw Formuły 1, zwanego dalej **“Kocim F1 ‘25”**

§2 Ten dokument jest pisany na kolanie organizatora i może ulec zmianie w dowolnym momencie

§3 Wydarzenia organizowane w Kocim F1 ‘25 dzielą się na dwie kategorie - “Wyścig” oraz “Hotlap”

§4 Wyścigi

1. Uczestnictwo w wyścigu wymaga przedstawienia organizatorom chęci udziału w nim przed jego rozpoczęciem.
2. Z uwagi na ograniczenia techniczne, wyścig zaczyna się z pozycji startowych z pominięciem okrążenia formującego.
3. Na każdym wyścigu trzeba użyć przynajmniej dwóch różnych twardości opon (wyjątkiem są opony deszczowe “W”, które mogą być jedynymi użytymi w wyścigu).
4. Nie można dotankowywać samochodu w trakcie wyścigu.
5. Wyniki wyścigu oparte są na całkowitym czasie ukończenia go, z doliczonymi karami za przewinienia.
6. Wyścigi będą nagrywane celem umożliwienia późniejszej analizy zgłoszeń.

§5 Hotlap

1. Wyniki hotlapów oparte są na najszybszym okrążeniu każdego zawodnika, wykonanym w dowolnym momencie trwania sesji.
2. Niektóre opony są dostępne tylko przez część okresu trwania wydarzenia.
3. Przecięcie granic toru unieważnia okrążenie (niezależnie od tego czy zyskano na nim czas czy nie).
4. Uczestnictwo nie wymaga uprzedniego zgłoszenia.
5. Serwer może być tymczasowo wyłączany na przerwy techniczne i na organizację wyścigu

§6 Zasady jazdy

1. Na całej długości pit-lane’a nie wolno przekraczać prędkości 80 km/h (w AC nie da się bardziej tam rozpędzić, więc pilnować się trzeba tylko przy wjeździe).
2. Przy opuszczaniu pita nie wolno przekroczyć białej linii.
3. Uszkodzenia są wyłączone, ale nie można tego nadużywać (np. celowe skręcanie po ścianie).

4. Limit przecięć toru to 2. Trzeci powoduje przyznanie kary i reset limitu. Przecięcia na których nie zyskano czasu (na przykład wjechanie w żwir) będą przez grę ignorowane.
5. Przypadkowe nieuprawnione otwarcie DRСа jest ignorowane, jeśli w danej strefie DRS otwarty zostanie maksymalnie raz, na maksymalnie sekundę.
6. W kwestiach, których regulamin nie określa, domyślnie obowiązują zasady rzeczywistych wyścigów Formuły 1 (zasady wyprzedzania, otwieranie DRСа itp.)

§7 Typy kar

1. Kara czasowa - czas doliczany do czasu ukończenia wyścigu
2. DT (drive-through) - konieczność przejechania przez pita w ciągu 4 okrążeń po przyznaniu kary. **Nie wolno zatrzymać się we własnym boksie.**
3. SG (stop-and-go) - konieczność wjechania do pita i zatrzymania się tam na wyznaczony czas w ciągu 4 okrążeń od przyznania kary. **Nie wolno zatrzymać się we własnym boksie.**
4. Jeśli kara DT lub SG zostanie przyznana w ciągu ostatnich dwóch okrążeń wyścigu, dozwolone jest dojechanie do końca wyścigu normalnie. Kara zostanie wtedy zmieniona w karę czasową 20 sekund (plus czas postoju dla kary SG)

§8 Kary

1. Cut (wyjechanie poza tor) - 5 sekund
2. Cross (przecięcie białej linii przy opuszczaniu pita) - 3 sekundy
3. Speeding (przekroczenie prędkości w pit-lane)
 - a) Prędkość do 120 km/h - 3 sekundy
 - b) Prędkość do 240 km/h - 10 sekund
 - c) Prędkość powyżej 240 km/h - DT
4. DRS (otwarcie DRСа gdy widget DRS jest czerwony) - 5 sekund
5. Spowodowanie kolizji - kara czasowa proporcjonalna do winy

§9 Podane kary dotyczą przypadkowego łamania zasad. Celowe ich łamanie (np. celowe ścięcie toru, ponieważ "limit nie został jeszcze wyczerpany") będzie karane dodatkowo.

§10 Nagrody punktowe za hotlapy

1. Ostatnia pozycja (nie gorsza niż 9) - 2 punkty
2. Każda pozycja 1-9 - Punkty pozycji niższej plus 1 punkt
3. Bonus za podium - 1 punkt dla każdej pozycji 1-3

4. Bonus za zwycięstwo - 1 punkt dla zwycięzcy

5. Pozycja 10 i gorsze - 1 punkt

§11 Nagrody punktowe za wyścigi

1. Ostatnia pozycja (nie gorsza niż 10) - 2 punkty

2. Każda pozycja 1-9 - Punkty pozycji niższej plus 2 punkty

3. Bonus za podium - 2 punkty dla każdej pozycji 1-3

4. Bonus za zwycięstwo - 2 punkty dla zwycięzcy

5. Bonus za najszybsze okrążenie - 1 punkt (0 punktów jeśli na pozycji 11 lub gorszej)

6. Pozycja 11 i gorsze - 0 punktów

§12 Na podstawie punktów zdobywanych w wydarzeniach powstawać będą trzy rankingi - hotlapowy, wyścigowy i sumaryczny (punkty z rankingu hotlapowego plus dwukrotność punktów z rankingu wyścigowego).

§13 Oprócz planowych wyścigów sezonu, zależnie od decyzji Organizatora, może odbyć się “**runda bonusowa**”, polegająca na przeprowadzeniu rzeczywistego wyścigu gokartowego. Dla tego wydarzenia runda hotlapowa nie odbywa się.

§14 W sytuacjach wyjątkowych, niektóre planowe wydarzenia mogą zostać odwołane. Organizator ma obowiązek podać powód decyzji do wiadomości uczestników.